Cours du 19/10/2022

Gestion de projet

Les méthodologies de gestion de projet :

* **Modèle de cycle en cascade**

Les taches s’enchainent les unes après les autres, une tache se termine et on enchaine avec le suivant.

On avance en « vision dit tunnel ».

* **Avantages de cette méthode :**
  + Simple à prendre en main car tout est bien cadré
  + Une méthode très linéaire pour des projet simple c’est la meilleure méthode de travail.
* **Inconvénient de cette méthode :**
  + Peu flexible en cas de problèmes il faut souvent tout recommencer.
  + Pas pratique pour une équipe nombreuse
* **Modèle de cycle en V**
  + Palie le manque de flexibilité du modèle précédent
  + Met l’accent sur la création de test plus rigoureux
  + L’écriture des scénarios de test
  + On fait en sorte de tout contrôler à chaque étapes
* **Modèle de cycle en spirale**
  + Accès en gestion des risques
  + On test notre produit fini pour voir si il est piratable
* **Modèle Agiles :**
  + But : Mettre en avant le client (le mettre au cœur du projet)
  + Empêché la « vision tunnel »
  + Faire en sorte de sortir des point répondant au cahier des charges et le faire valide par le client régulièrement
  + Problèmes : est la pression que cela met au développeur

Permet aussi de protéger l’entreprise en cas de changement soudain du client.

Cours du 18/10/2022

Gestion de projet Informatique.

**Ressource humaine et argent** le but d’un projet est de mettre en place de moyens efficace de leur utilisation.

Project :

Créé des planning , chronologie budgetiser le projet.

**Dans les rapports définir rapidement ce qu’est un diagramme de gant.**

**Ne pas hésiter à prendre des screens**

Cycle de vie d’un projet : Quand on initialise un projet et de définir les enjeux et les objectifs.

* Périmètre du projet : Risques et contraintes
* Livrables attendus

Comparaison entre l’estimation et la réalité

But de gant est de sortir un diagramme et autre …

La planification permet la contextualisation avec le client ; avoir plus de transparence et donner une date de fin pour le client.

Maitrise des cout, budget , délais. Montré l’utilité de l’utilisation de Gant . Ne pas l’utiliser pour dire de l’utiliser.

Calendrier par ressource : utiliser project en fonction des ressource via project nous permet de nous projeter dans le temps en fonction des disponibilité des dev ou autre personnes travail sur un même projet.

**La partie calendrier doit être carré**

Bien penser à pousser les gestion projets le plus loin de possibles dans nos rapports.

Budgetiser la solution apporté

But listing de ressource :

Lister taches et ressource ( créé des ressources et leur attribuer des taches) créa auto un diagramme de GANT

Charges de salaire et autre.

3 Types de ressouce :

* Ressources de type travail : inclut les ressources Humaine ( dev , chef de pro et autre )
* Ressources dit Consommable : plein d’essence , même billet d’avion considérer comme divert
* Ressources dit Projet : inclut les cout de materiel et les licences de logiciel.

Affectation des ressource permet le calcul du temps de travail

Ne pas confondre charge de travail et durée.

On Facture notre temps.

Un devis et au minimum deux rapport